



VENTA A DOCENTES / CONSULTORIOS Y PARTICULARES

DESCRIPCIÓN DE ARTÍCULOS

ART. N°	NOMBRE DEL JUEGO	DESCRIPCIÓN
191	MEMOCIONANDO®	Juego de memoria con 18 imágenes de distintas emociones de material lavable y duradero.
192	DOMINÓ EMOCIONAL®	Juego de dominó con 6 imágenes de emociones de material lavable y duradero.
193	6x3 EMO-DADO®	3 dados con 6 emociones en cada uno dispuestas en 3 colores: verde, rojo y amarillo. Aporta una guía de actividades.
194	CHUNI INVESTIGA®	Juego de mesa que combina el conocimiento sobre las distintas emociones con la memoria y el azar.
195	EMO-LÁMINA®	Lámina de lona con ojales y ganchos de ventosa para ser colocada en distintas superficies. Muestra 18 emociones distintas en la lona y en 18 tarjetas para ser manipuladas por los niños. De material lavable y duradero. Incluye cuadernillo explicativo guía para el adulto con diferentes propuestas de actividades.
196	REGISTRO EMOCIONAL®	Lámina de lona con bolsillos y ojales con ganchos de ventosa para ser colocada en distintas superficies. La lámina muestra 8 distintas emociones para ser registradas por los individuos mediante una banda de material plástico para ser escrito, borrado y reutilizado. Incluye la lona con bolsillos, 30 bandas de registro y 1 marcador de pizarra.
210	ME RE - CONOZCO® Espejo Irrompible	Espejo (Acrílico espejado irrompible de 3 mm de espesor) de 12.5 x 15.5 cm con mango. Incluye cuadernillo con juegos y actividades para llevar a cabo con el espejo. Ideal para trabajar el Autoconocimiento
211	JUGAR-EMOS x3®	Combinación de 3 juegos en 1: Lotería emocional, ¿Dónde estaba, yo lo vi? y Rápido como una liebre. Todos juegos de entretenimiento donde se mezcla el azar con distintas capacidades de los jugadores.
212 CHUNI	MUÑECO DE EMOCIONES®	CHUNI®, muñeco de tela, suave y dulce, para ser utilizado por los niños y así colaborar en el reconocimiento y la gestión de las emociones. Este simpático personaje trae 4 caras (fundas/máscaras) expresando 4 distintas emociones: Alegría, Tristeza, Enojo y Miedo. Incluye además ropa para que puedan vestirlo como prefieran.
215	¿RECORREMOS?®	Juego de mesa donde a través de la superación de distintas pruebas que va proponiendo el tablero, se buscará llegar al final de este recorrido emocional para ganar el juego. Una divertida manera de aprender lenguaje específico de la inteligencia emocional.
218	DESCUBRITE®	Un juego de mesa de preguntas y respuestas basado en la teoría de Inteligencias Múltiples. En él se desafía a los jugadores a poder ir descubriendo su perfil cognitivo mientras juegan y se divierten.

**LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARGENTINOS
Y LOS MISMOS PODRÁN SER MODIFICADOS SIN PREVIO AVISO**

Encontranos en www.dopsa.com.ar

Cel: +54 (011) 3124-2879

ART. 191 “MEMOCIONANDO®”

Juego de memoria con 18 imágenes de distintas emociones de material lavable y duradero.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG

PRECIO DE LISTA: \$ 790. \$734.7-

ART. 192 “DOMINÓ EMOCIONAL®”

Juego de dominó con 6 imágenes de emociones de material lavable y duradero.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 720.-

ART. 193 “6X3 EMO-DADO®”

3 dados con 6 emociones en cada uno dispuestas en 3 colores: verde, rojo y amarillo. Aporta una guía de actividades.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 720.- \$648

ART. 194 "CHUNI INVESTIGA®"

Juego de mesa que combina el conocimiento sobre las distintas emociones con la memoria y el azar.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 981.-

ART. 195 "EMO-LÁMINA®"

Lámina de lona con ojales y ganchos de ventosa para ser colocada en distintas superficies. Muestra 18 emociones distintas en la lona y en 18 tarjetas para ser manipuladas por los niños. De material lavable y duradero.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 1260.-

ART. 196 "REGISTRO EMOCIONAL® ¿QUÉ ESTOY SINTIENDO?"

Lámina de lona con bolsillos y ojales con ganchos de ventosa para ser colocada en distintas superficies. La lámina muestra 8 distintas emociones para ser registradas por los individuos mediante una banda de material plástico para ser escrito, borrado y reutilizado. Incluye la lona con bolsillos, 30 bandas de registro y 1 marcador de pizarra.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 972.-

ART. 210 “ME RE - CONOZCO® Espejo Irrompible”

A- 1 Espejo (Acrílico espejado irrompible de 3 mm de espesor) de 12.5 x 15.5 cm con mango. Incluye cuadernillo con juegos y actividades para llevar a cabo con el espejo. Ideal para trabajar el Autoconocimiento.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 720.- \$648

B- Espejo extra (Acrílico espejado irrompible de 3 mm de espesor) de 12.5 x 15.5 cm con mango.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 477.-

ART. 211 “JUGAR-EMOS x3®”

JUGAR-EMOS x3® es una combinación de 3 juegos en 1, que de manera lúdica y entretenida, invita a los niños a incorporar las 6 emociones básicas del ser humano a su lenguaje cotidiano. Desde allí, favorecer su autoconocimiento, eje de la Inteligencia Emocional. Mediante la puesta en marcha de la memoria, la percepción visual y auditiva y la atención, los niños se divertirán con ayuda del azar.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 1080.-

MUÑECO DE EMOCIONES

ART. 212 “CHUNI® Te ayuda con tus emociones”

DOPSA® Psicojuegos ha creado el personaje de **CHUNI®**, un muñeco de tela, suave y dulce, para ser utilizado por los niños y así colaborar en el reconocimiento y la gestión de las emociones.

Este simpático personaje trae 4 caras (fundas/máscaras) expresando 4 distintas emociones: Alegría, Tristeza, Enojo y Miedo.

Además de poder jugar con toda la creatividad e inventiva de un niño, la utilización de este muñeco busca que los niños puedan decidir qué emoción colocar en cada momento según la emoción que ellos mismos estén experimentando. También puede utilizarse con intención empática, es decir, que los niños podrán elegir la funda que le colocan al muñeco según la emoción que creen están vivenciando las personas a su alrededor.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO UNITARIO DE LISTA: \$~~1350.~~-1282.5

ART. 215 “¿RECORREMOS?®”

¿Recorremos?® Es un juego de mesa pensado para niños a partir de 6 años y hasta adolescentes. A partir de un divertido recorrido con ayuda del azar, pondrán en práctica su inteligencia emocional y reconocerán distintas emociones, a partir de situaciones concretas.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 792.-

JUEGO DE INTELIGENCIAS MÚLTIPLES.

ART. 218 "DESCUBRITE®"

Descubrite® Es un juego de mesa pensado para niños a partir de 7 años y hasta adolescentes. Está basado en la Teoría de las Inteligencias Múltiples. A partir de un juego de preguntas y respuestas, los participantes podrán ir descubriendo su perfil cognitivo mientras se divierten.



LOS VALORES ESTÁN EXPRESADOS EN \$ARG.

PRECIO DE LISTA: \$ 963.-

DIGITALES:

CUADERNILLOS DIGITALES EN FORMATO PDF IMPRIMIBLES.

ESTÁN ORGANIZADOS POR NIVELES:

- 1° NIVEL: RECOMENDADO PARA NIÑOS DE 5 A 7 AÑOS.
- 2° NIVEL: RECOMENDADO PARA NIÑOS DE 8 Y 9 AÑOS.

PRECIO DE LISTA: \$ 333 C/U.-

- 3°



AÑOS

PRECIO DE LISTA: \$ 450 C/U.-

LOS VALORES CORRESPONDEN A LA PUBLICACIÓN DE AGOSTO 2021

¿Cómo adquirir nuestros juegos?

Podes comprar nuestros productos directamente ONLINE desde nuestra página web

www.dopsa.com.ar

- Recibirás un mail confirmando tu pedido y la fecha posible de entrega de acuerdo con el stock.
- Los posibles medios de pago son: transferencia/depósito bancario, Tarjeta de crédito, tarjeta de débito, Pago Fácil, Rapipago o contado efectivo.
- En el caso de elegir envío, éste podrá hacerse por **CORREO ARGENTINO** a sucursal o a domicilio.
- El costo del envío lo abona el comprador.
- Quienes lo soliciten podrán retirar en nuestro showroom. (Benavidez, Prov. de Bs. As.).



mercado
pago

